

**Projet UGSEL 22**  
**PRIM'RELAIS :**  
don, transmission, partage !



**Fiche de lecture – Chapitres 12 et 13**  
**Livre LA GIRAFE BLANCHE de Lauren ST JOHN**



**RÉPONDEZ PAR ORAL. Conseils de M. et Mme MORRISON :**

- 1) Lisez attentivement la consigne. Ne vous précipitez pas.
- 2) Cherchez dans votre livre, si besoin. La réponse (ou des indices) s'y trouve(nt) !
- 3) Lorsque vous pensez avoir trouvé la réponse, levez la main. Attendez d'avoir la parole pour vous exprimer de manière claire (en faisant une phrase).

- 1 – D'où proviennent les cicatrices de Tendai ? (*aide : réponse pages 104 à 107*)
- 2 – Quels sont les bienfaits de la feuille d'aloès et du marula ? (*aide : réponse pages 108, 109*)
- 3 – De quoi Tendai prend-il conscience à la fin du chapitre 13 ? (*aide : réponse page 120*)
- 4 – Quel animal rencontrent-ils ? (*indice : c'est un \_\_\_D\_\_\_*)



**RÉPONDEZ PAR ECRIT. Conseils de M. et Mme MORRISON :**

- 1) Lisez attentivement la consigne. Ne vous précipitez pas.  
Si vous « bloquez » sur un mot, ouvrez ce formidable outil appelé « DICTIONNAIRE » et cherchez sa définition.
- 2) Cherchez dans votre livre, si besoin. La réponse (ou des indices) s'y trouve(nt) !
- 3) Lorsque vous pensez avoir terminé, vérifiez que vous ayez bien répondu à la consigne.

- 1 – Au cours de leur expédition, qu'apprend Tendai à Juliette ? (*aide : réponses page 109*)
- 2 – Qu'arrive-t-il à l'animal rencontré ? Qui en est le responsable ? (*aide : réponses pages 114, 115*)
- 3 – Suite à cet événement, que fait Juliette ? (*aide : réponse pages 116 à 118*)



**RÉPONDEZ PAR LE DESSIN. Conseils de M. et Mme MORRISON :**

- 1) Lisez attentivement la consigne. Ne vous précipitez pas.
- 2) Une fois bien taillés, laissez s'exprimer vos crayons de couleur !
- 3) Dessiner est un art, qui demande application, volonté, dextérité, créativité ...  
Aussi, n'hésitez pas à solliciter l'aide d'un(e) ami(e) pour parfaire votre chef d'œuvre !

- 1 – Tendai et Juliette découvrent un magnifique animal qui sort de la clairière. Dessine-le. (*chapitre 13*)
- 2 – Juliette utilise cet insecte pour soigner le mammifère. Dessine cet insecte. (*aide : c'est un T \_\_\_\_\_*) (*chapitre 13*)



**ÉNIGMES/DEVINETTES DE GRACE, LA MYSTÉRIEUSE. Conseils de M. et Mme MORRISON :**

- 1) A plusieurs, on est souvent plus forts ! Aussi, n'hésitez pas à chercher à 2 ou 3.
- 2) Soyez bon(s) détective(s). Ne vous précipitez pas. Réfléchissez avant d'agir.  
Pour trouver la réponse, il faut souvent faire preuve de patience, de méthode, de ruse, de finesse, d'entraide, d'envie ... et avoir un soupçon de chance. Amusez-vous bien !

1 – Voici deux petites énigmes mathématiques que j'apprécie beaucoup :

Voici une opération, écrite à l'aide d'allumettes.

Ajoute(z) 2 allumettes au bon endroit  
pour que l'opération soit bonne !

$$9 + 5 = 15$$

A l'aide des indices ci-dessous, trouve(z) le code de mon coffre-fort !



- |  |                                      |
|--|--------------------------------------|
| <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="9"/> | AUCUN CHIFFRE CORRECT                |
| <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="2"/> | DEUX CHIFFRES CORRECTS - MAL PLACÉS  |
| <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> | UN SEUL CHIFFRE CORRECT - BIEN PLACÉ |
| <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> | UN SEUL CHIFFRE CORRECT - MAL PLACÉ  |
| <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="3"/> | UN SEUL CHIFFRE CORRECT - BIEN PLACÉ |